

Муниципальный этап. 9 классы.
Профиль «Культура дома, дизайн и технологии»
Практический тур

Внимание!
Максимальная оценка за всю готовую практическую работу - 15 баллов

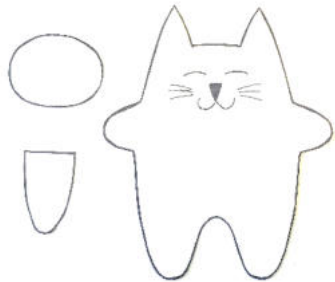



Практическая работа №2
«Игрушка КОТИК»
(время на выполнение задания - 90 минут)


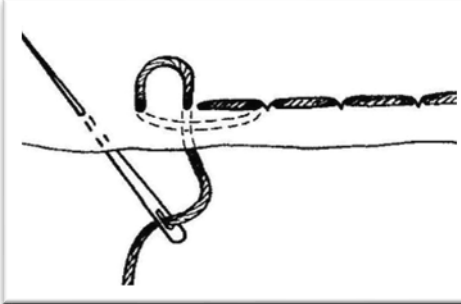
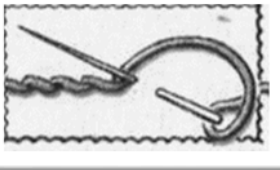
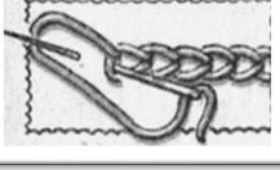



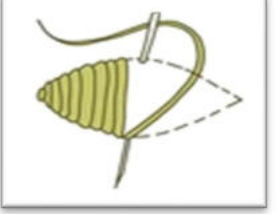







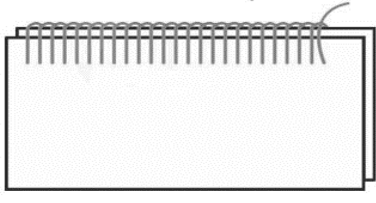
Задание: Изготовить фетровую игрушку «Котик» согласно инструкционно-технологической карте. **Материалы:** материал/ткань (фетр/сукно) белого/серого цвета размером 24,0×20,0см (всего 3 детали) и оранжевого цвета размером 4,0×5,0см (всего 1 деталь); наполнитель (ватин белый/синтепон) размером 15,0×15,0см/ 7 ватных дисков), нити мулине (белые/серые - 2,0м; черные – 0,35м; оранжевые - 0,5м), набор швейных разноцветных ниток п/э №40 (красного, белого, желтого, синего, зеленого цветов); элементы декора (крупный бисер красного, золотого цветов и под жемчуг –12шт. всего); ленты атласные узкие шириной не более 1,0см - красные, золотые, белые по 15,0см), пуговицы маленькие с 2 отверстиями декоративные/ красные, золотые, белые диаметром не более 1,0см - 2-3 шт. всего). **Инструменты и приспособления:** игла ручная для мулине, игла ручная швейная, напёрсток, ножницы для работы с бумагой, ножницы для

раскрой ткани и для рукоделия, игольница, булавки, распарыватель, мел портновский/карандаш простой, термолучка/термостержень, линейка.

Инструкционно – технологическая карта «Игрушка КОТИК»

№	Этапы выполнения и технические условия	Материалы, инструменты	Фото, рисунок, схема, чертеж
1.	<u>Внимательно прочитайте задание.</u> Выберите соответствующие элементы для выполнения задания. Заранее продумайте элементы отделки.		
2.	<u>Аккуратно вырезать шаблоны\лекала</u> деталей игрушки «котик», используя лист для вырезания.	Бланк для вырезания шаблона фигуры кота, ножницы по бумаге	
3.	<u>Выполнить раскрой</u> каждой детали фигуры кота 1). 2 детали (тело) +1 деталь (хвост) из фетра белого/серого цвета; 2). 1 деталь (животик) из фетра оранжевого цвета. <u>Порядок раскроя:</u> 1) наложить бумажный шаблон на материал (можно закрепить булавками); 2) обвести контур шаблона-лекала заточенным мелом/карандашом простым или термолучкой; 3) вырезать фетровые детали строго по намеченным линиям;	Булавки, портновский мел/простой карандаш/термолучка, ножницы для работы с тканью, бумажный шаблон, игольница.	 <u>Из фетра:</u> тело котика – 2 детали хвостик – 1 деталь  животик – 1 деталь
4.	Получилось всего 4 детали игрушки из фетра разных цветов (3 белые/серые, 1 оранжевая).		

<p>5.</p>	<p><u>Нарисовать мордочку</u> кота (глаза, нос и усы) на 1 детали (передняя) из фетра белого/серого, ориентируясь на готовый шаблон. Работать с хорошо заточенным карандашом, его острым кончиком, чтобы линии были четкие и избежать грязи на светлом фетре. <u>Соблюдайте строгую СИММЕТРИЮ</u> расположения рисунка мордочки кота!</p>	<p>Мел/ простой карандаш, готовый бумажный шаблон (лекало).</p>	
<p>6.</p>	<p><u>Вышить глаза, усы, носогубные складки и нос</u> ручными стежками разного вида нитью мулине:</p> <p>1) Глаза и носогубные складки вышить мелкими стачными/ стебельчатыми/ тамбурными стежками <u>нитью мулине в 3 сложения</u>;</p> 	<p>Ручная игла для мулине, мулине <u>черные и оранжевые</u>, ножницы для рукоделия, наперсток, игольница.</p>  	 
	<p>2) Нос вышить заполняющими ручными частыми стежками любого вида <u>нитью мулине в 6 сложений</u>, чтобы создать объем.</p> 		
	<p>3) Усы – ручными длинными прямыми стежками не более 1,0см <u>нитью мулине в 3 сложения</u>.</p> 		

7.	На лицевую сторону передней детали с готовой мордочкой наложить деталь-животик (оранжевый овал), зафиксировать булавкой и пришить ручными краеобметочными косыми/петельными стежками <u>нитью мулине в 6 сложений</u> .	Ручная игла для мулине, мулине <u>оранжевые</u> , ножницы для рукоделия, наперсток, игольница.	
8.	На лицевой стороне задней детали котика наметить положение хвоста (3 деталь из белого/серого фетра), наложить, зафиксировать булавкой и пришить ручными косыми/петельными стежками.	Ручная игла для мулине, мулине <u>белые</u> , ножницы для рукоделия, наперсток, игольница.	
9.	Сложить вместе заготовки деталей игрушки изнаночными сторонами друг с другом, выравнивая срезы по всему контуру изделия, и закрепите булавками в нескольких местах (или строчкой временного назначения)	Игла ручная швейная, нитки белые, наперсток, булавки, игольница	
10.	Обработать внешний край изделия частыми ручными краеобметочными петельными стежками, захватывая 2 слоя фетра вместе. <u>Частота строчки 3-4 стежка в 1см, ширина 0,3-0,5см.</u> Шов соединения начать между лап игрушки. Узелки ниток прятать между слоями. <u>Не забудьте оставить свободный участок для наполнения игрушки или вставляйте наполнитель частями по ходу обметывания.</u> Половину игрушки можно наполнить сразу после готового участка с ушами.	Ручная игла для мулине, мулине <u>белые</u> , ножницы для рукоделия, наперсток, игольница	 <p><u>Краеобметочные петельные стежки выполнить нитью мулине в 6 сложений</u></p>

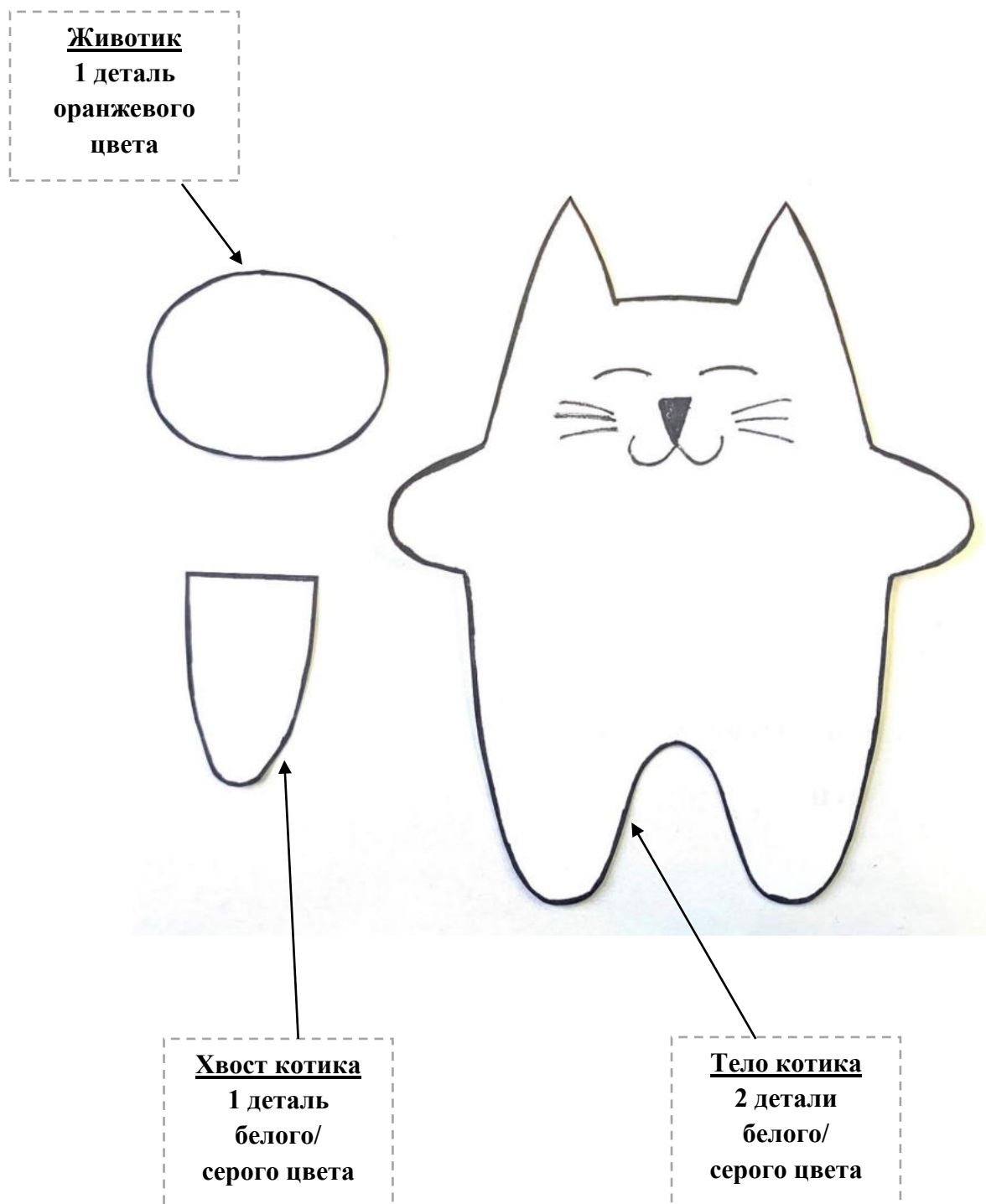
11.	Вложить внутрь (между деталями) игрушки необходимое количество наполнителя для объема игрушки, распределяя равномерно без заломов и сгибов фетровых деталей, <u>не забыть наполнить лапы и уголки ушей.</u>	Синтепон/ ватин/ватные диски, карандаш	
12.	Закончить обработку срезов отверстия ручными петельными стежками. Конец краеобметочного шва хорошо закрепить с накидом на углу и спрятать узелок между слоями.		
13.	Изготовить авторский декор из бусин и атласных лент. Аккуратно пришить декоративный элемент к игрушке. Стараться выполнить ручные операции чисто, пряча узелки между слоями.		
14.	Выполнить окончательную отделку готового изделия – чистку, оценка качества работы.	Распарыватель, ножницы	

Самоконтроль:

- 1) Ручные стежки и строчки должны быть ровными и аккуратными.
- 2) Частота и ширина выполняемых стежков должна соответствовать заданным величинам в ТУ задания.
- 3) В готовой работе должны отсутствовать строчки временного назначения и мусор, меловые линии и булавки.
- 4) Соблюдать правила безопасной работы и санитарно-гигиенические требования в процессе выполнения практического задания.

Максимальная оценка за эту работу: 15,0 баллов.

Бланк №1.
Лист для вырезания
ШАБЛОНЫ ДЕТАЛЕЙ ИГРУШКИ «КОТИК»



**Карта пооперационного контроля к практической работе №2
«Игрушка КОТИК»**

	Контролируемые параметры	Максимальное количество баллов	Баллы по факту
1.	Наличие рабочей формы (фартук, головной убор)	1,0	
2.	Аккуратность и правильность кроя деталей изделия	1,0	
3.	Качество выполнения стачных/тамбурных/стебельчатых стежков (глаза) на передней детали.	1,0	
4.	Качество выполнения стачных/тамбурных/стебельчатых стежков (носогубные складки) на передней детали.	1,0	
5.	Качество выполнения прямых сметочных стежков (усы). Длина стежка (видимая часть) не более 1,0см.	1,0	
6.	Качество выполнения заполняющих стежков (нос) на передней детали.	1,0	
7.	Качество выполнения косых/петельных стежков (животик) на передней детали.	1,0	
8.	Качество выполнения косых/петельных стежков (хвост) на задней детали.	1,0	
9.	Качество обработки внешнего контура игрушки ручными краеобметочными петельными стежками	2,0	
10.	Равномерность наполнения игрушки (отсутствие явных пустот внутри изделия\грубых перепадов, заломов фетровой детали)	1,0	
11.	Наличие авторского декоративного элемента (из бусин/бисера/лент/пуговиц)	1,0	
12.	Соблюдение технологической последовательности изготовления поделки	1,0	
13.	Общий внешний вид выполненной работы (чистота, аккуратность, симметричность мордочки)	1,0	
14.	Соблюдение правил безопасной работы и санитарно-гигиенических требований	1,0	
Итого:		15,0	